**REGULAMIN TURNIEJU**

**DRUŻYNOWE MISTRZOSTWA MATCH PLAY TGC**

1. **Uprawnieni do gry w turnieju**

Wszyscy Członkowie Zwyczajni Tokary Golf Club oraz osoby, które opłaciły opłatę roczną za 2020 rok w Tokary Golf Club oraz gracze na zasadach green fee.

Osoby posiadające oficjalny, aktualny handicap PZG.

Ustala się maksymalny handicap gry na 36,0. Komitet Turnieju zastrzega sobie prawo do przyjęcia lub odrzucenia któregokolwiek zgłoszenia bez podania przyczyny.

1. **Turniej**

**Regulamin:**

Obowiązują reguły R&A St. Andrews LTD. z uwzględnieniem reguł lokalnych TGC.

Turniej rozgrywany na 18-to dołkowym polu golfowym w Tokary Golf Club w formacie **Match Play netto**. Zawodnicy przed rozpoczęciem każdego meczu zobowiązani są odebrać kartę meczu w klubie, na której będą znajdowały się informacje odnośnie PAR każdego dołka uwzględniając dla każdego z zawodników jego przybliżony HCP. Dla uproszczenia będzę zaokrąglany dokładny HCP zawodnika tzn. zawodnik z HCP 10,2 będzie grał z HCP 10, a zawodnik z HCP 10,5 będzie grał z HCP 11.

Do 10 czerwca 2020 r. w Recepcji Klubu TGC należy zgłosić minimum 6-cio i maksimum
8-mio osobową drużynę. Zgłoszenie powinno zawierać :

* nazwę drużyny
* wskazanie Kapitana drużyny
* listę członków drużyny

Jeżeli drużyna będzie niekompletna Organizator ma prawo dołożyć innych zawodników (nie posiadających drużyny) do drużyny tak aby każda drużyna były 8-cio osobowa.
Lista osób chcących zagrać w turnieju ale nie posiadających drużyny będzie dostępna
w recepcji Klubu TGC i zapisywać się na nią będzie można do 10 czerwca 2020 r.

Podczas rozgrywek nie będzie możliwości zgłaszania zawodników rezerwowych. Dlatego drużyna powinna być 8-mio osobowa aby w trakcie rozgrywek możliwe było wstawienie gracza rezerwowego. Podczas każdej rundy turnieju w drużynie będzie grało 6-ciu graczy a dwoje będzie stawało się rezerwowymi.

W turnieju może wziąć udział maksymalnie 10 drużyn 8-mio osobowych (80 zawodników).
O zakwalifikowaniu do Turnieju decyduje:

* kolejność zgłoszeń kompletnych drużyn,
* dokonanie opłaty wpisowej za całą drużynę w Recepcji Klubu.

Turniej będzie składał się z 5-ciu lub 7-ciu rund. Każda drużyna zagra mecz przeciwko pozostałym drużynom. Mecz składa się z 4-rech Singli oraz jednego meczu w formacie Four Ball. O rozstawieniu zawodników do meczów decydują Kapitanowie drużyn przekazują sobie ustnie (lub pisemnie) jak rozstawili zawodników podczas bezpośredniego spotkania. Możliwe jest przesłanie składów do organizatora, który zamiennie i zwrotnie odeśle kapitanom drużyn przeciwnych składy. Zawodnicy będą mieli czas – zgodnie z poniższym terminarzem na rozegranie meczu i poinformowanie o wyniku Kapitanów swoich drużyn.

Turniej będzie rozgrywany w ciągu tygodnia od poniedziałku do piątku. Rozgrywanie turnieju w soboty i niedziele nie jest możliwe. Do rozegrania pojedynku będzie niezbędne przekazanie przez kapitanów drużyn do Recepcji Klubu listy pojedynków z ustalonymi z graczami dniami i godzinami rozgrywek, oraz karty gier. Na tej podstawie klub dokonuje rezerwacji tee time oraz drukuje przekazane karty gier.

W sprawach spornych decyzje podejmuje Komitet Turnieju w osobie Prezesa Klubu – Pawła Kulczykowskiego.

**Punktacja:**

Zawodnik (lub para FB), który wygra swój mecz zdobywa punkty dla drużyny. W przypadku wygranej – 1 pkt, remisu 0,5 pkt. Zawodnik lub para FB przegrywająca nie otrzymuje punktów. Dodatkowo przyznawany jest jeden punkt bonusowy dla Drużyny, która wygrała cały mecz (czyli wygra 3, 4 lub 5 meczy indywidualnych). Dla przykładu – jeżeli drużyna wygra 3 z 5 meczy indywidualnych (stan meczu całej drużyny 3&2) drużyna wygrywająca zdobywa 3+1 = 4 punkty a przegrywająca 2 punkty.

W przypadku poddania meczu (niestawienie się zawodnika w wyznaczonym terminie) zwycięzca wygrywa mecz w stosunku 3&2 czyli zdobywa dla swojej drużyny 3 punkty.

Dopuszcza się rozegranie meczów między zawodnikami na 9 dołkach. W tym przypadku obaj zawodnicy (lub obie pary) muszą wyrazić taką wolę. W takiej sytuacji wynik meczu jest dzielony na pół. Czyli drużyny punktują za 50% możliwej puli. Np. jeśli wynik meczu na 9 dołkach jest 3 & 1 to zapis do protokołu wyników idzie w postaci 1,5 & 0,5.

**Zawieszenie Gry**

Zawieszenie gry z powodu niebezpiecznych warunków

1. Kiedy Komitet zawiesi grę z powodu niebezpiecznych warunków, jeżeli zawodnicy znajdują się pomiędzy dołkami, nie wolno im rozpocząć gry do czasu wznowienia jej przez Komitet Turnieju. Jeżeli zawodnicy są w trakcie rozgrywania dołka, muszą niezwłocznie przerwać grę. Jeżeli zawodnik nie przerwie gry natychmiast, zostanie zdyskwalifikowany, chyba, że okoliczności dadzą podstawy do odstąpienia od takiej kary, zgodnie z Reg. 33-7.

a) Jeden długi, ciągły sygnał syreny – natychmiastowe przerwanie gry,

b) Trzy następujące po sobie sygnały syreny, powtórzone – przerwanie gry,

c) Dwa krótkie sygnały syreny, powtórzone – wznowienie gry.

**Terminarz:**

Zawody mogą odbywać się w dniach tygodnia poniedziałek-piątek. Wyjątkiem jest sobota, kończąca sezon. Poniżej podano terminarz w zależności od ilości drużyn :
Terminarz dla 6 drużyn :

I runda - od 15.06 do 26.06 (wyniki i składy na następną rundę w dniu 26 czerwca)

II runda - od 29.06 do 10.07 (wyniki i składy na następną rundę w dniu 10 lipca)

III runda - od 13.07 do 24.07 (wyniki i składy na następną rundę w dniu 24 lipca)

IV runda - od 27.07 do 07.08 (wyniki i składy na następną rundę w dniu 08 sierpnia)

V runda - od 10.08 do **22.08** (wyniki i impreza końcowa dla 6 drużyn w sobotę 22 sierpnia)

Dodatkowe 2 rundy w przypadku 8 drużyn

VI runda - od 24.08 do 04.09 (wyniki i składy na następną rundę w dniu 04 września)

VII runda - od 07.09 do **19.09** (impreza końcowa dla 8 drużyn w sobotę 19 września)

1. **Organizator Turnieju / Komitet Turnieju**
2. Prezes Klubu Tokary Golf Club / Komitet Turnieju - Paweł Kulczykowski
3. Prowadzący wyniki - Patrycjusz Kowalski/Mariusz Chojnacki
4. Prowadzący turniej – Maciej Schefke/Jarek Niemiera/Bartosz Brzoska
5. **Opłaty turniejowe**

Wpisowe 1 600 pln od drużyny wpłacone przed rozpoczęciem turnieju (do 10 czerwca 2020 r.) w recepcji Klubu przez Kapitana drużyny. Wpisowe przeznaczone będzie na cele określone w pkt 7.

1. **Obowiązki kapitanów drużyn**
2. **Przesłanie do organizatora informacji o składach**

W ostatni dzień rundy (piątek) **Kapitanowie drużyn** przesyłają **do organizatora**

* skład drużyny na następną rundę, wypełnione wg wzoru

|  |
| --- |
| **RUNDA nr …** |
| **Nazwa drużyny** |
| Zawodnik 1 | S1 |
| Zawodnik 2 | S2 |
| Zawodnik 3 | S3 |
| Zawodnik 4 | S4 |
| Zawodnik 5 | FB |
| Zawodnik 6 |

* wyniki z ostatniej rundy, wypełnione wg wzoru

|  |
| --- |
| **RUNDA nr …** |
| **Nazwa drużyny** | **Wynik** | **Wynik** | **Nazwa drużyny** | **Tee TimeDzień / godzina** |
| Zawodnik 1 | S1 |  |  | S1 |  Zawodnik 1 |  |
| Zawodnik 2 | S2 |  |  | S2 |  Zawodnik 2 |  |
| Zawodnik 3 | S3 |  |  | S3 |  Zawodnik 3 |  |
| Zawodnik 4 | S4 |  |  | S4 |  Zawodnik 4 |  |
| Zawodnik 5 | FB |  |  | FB |  Zawodnik 5 |  |
| Zawodnik 6 |  Zawodnik 6 |  |

Organizator, po uzyskaniu składów przeciwnych drużyn odsyła je **Kapitanom.**

Uwaga ! Podanie składu na pierwszą rozgrywkę, powinno nastąpić do końca dnia 14ego czerwca (niedziela). Odesłanie przez Organizatora niezwłocznie po ich otrzymaniu.

1. **Przesłanie do klubu informacji o ustalonych meczach**

Najpóźniej do godziny 23:30 w niedzielę (na dzień przed pierwszym dniem kolejnej rundy) **Kapitanowie drużyn** przeciwnych, wspólnie przekazują do klubu drogą mailową informację zawierającą:

* Pary oraz dzień i godzinę rozpoczęcia zaplanowanych poszczególnych meczy na następną rundę, wg poniższego wzoru

|  |
| --- |
| **RUNDA nr …** |
| **Nazwa drużyny** | **Wynik** | **Wynik** | **Nazwa drużyny** | **Tee TimeDzień / godzina** |
| Zawodnik 1 | S1 |  |  | S1 |  Zawodnik 1 |  |
| Zawodnik 2 | S2 |  |  | S2 |  Zawodnik 2 |  |
| Zawodnik 3 | S3 |  |  | S3 |  Zawodnik 3 |  |
| Zawodnik 4 | S4 |  |  | S4 |  Zawodnik 4 |  |
| Zawodnik 5 | FB |  |  | FB |  Zawodnik 5 |  |
| Zawodnik 6 |  Zawodnik 6 |  |

* Komplet kart startowych każdego meczu zgodnie ze wzorem przygotowanego pliku Karta.xls dla singli oraz dla 4ball
1. **Obowiązki Zawodników**
* **Zawodnicy** przed rozpoczęciem gry zobowiązani są do odebrania z Recepcji Klubu karty i zweryfikowania umieszczonych na niej danych,
* **Zawodnicy** po ukończeniu meczu zobowiązani są do przekazania do Recepcji Klubu uzupełnionej i podpisanej wspólnie karty wyników, oraz przesłanie zdjęcia do swoich kapitanów
1. **Nagrody oraz podział opłat turniejowych**

Turniej ma formę zabawową z elementami rywalizacji drużynowej. Głównym celem turnieju jest przybliżenie uczestnikom formuły Match Play (w jakiej rozgrywane są Klubowe Drużynowe MP).

Drużyna, która na koniec sezonu zdobędzie najwięcej punktów zdobędzie **Puchar przechodni** oraz tytuł **Drużynowego Mistrza Match Play Tokary Golf Club**.

Dla zwycięzców przewidziano nagrody w postaci Vouczerów do wykorzystania w Sklepiku Klubowym Tokary, wg poniższego podziału.

Suma opłat turniejowych będzie zależna od ilości drużyn. Poniżej prognoza :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Udział | 6 drużyn | 8 drużyn |
| Impreza końcowa \* | 50% | 4 800 | 6 400 |
| Opłata symboliczna do klubu  | 5% | 480 | 640 |
| Osoby liczące – podziękowanie | 2% | 192 | 256 |
| Osoby prowadzące turniej - podziękowanie | 2% | 192 | 256 |
| Nagroda za 1 miejsce – voucher  | 18% | 1 728 | 2 304 |
| Nagroda za 2 miejsce – voucher | 12% | 1 152 | 1 536 |
| Nagroda za 3 miejsce – voucher | 7% | 672 | 896 |
| Nagroda za 4 miejsce – voucher | 4% | 384 | 512 |
| **SUMA** |  | **9 600** | **12 800** |

\*Impreza końcowa - organizacja eventu zakończenia turnieju w cenie 100 pln od osoby, tj 4 800 pln dla 6 drużyn i 6 400 dla 8 drużyn

Przykładowe menu zupa, 1 danie, ciasto, kawa, 2 piwa, wino, soki, woda

Ostateczne menu będzie ustalone przed organizacją eventu

Możliwe jest zorganizowanie nagród dodatkowych (np. koszulek dla zwycięzców) na zasadzie sponsoringu.

1. **Postanowienia końcowe**
2. Każdy uczestnik Turnieju wyraża zgodę na bezpłatne użycie wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez organizatora Turnieju lub przez upoważniony przez organizatora Turnieju podmiot.
3. Komitet Turnieju zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie w każdym momencie jeżeli zajdzie uzasadniona potrzeba.
4. Gracze turnieju Tokary Match Play nie mają pierwszeństwa nad innymi graczami, którzy grają na polu wg ustalonego w klubie tee time.
5. Niniejszy regulamin jest propozycją opublikowaną na stronie tokarygolf.pl

Można wnosić do niego uwagi do 10go czerwca.

1. Drużyna składa się z zespołu od 6 do 8 graczy. Po wytypowaniu do gry 6 graczy, pozostali gracze z drużyny stacją się rezerwowymi na daną rozgrywkę.
2. Gracz rezerwowy może zastąpić gracza podstawowego jeden raz na rundę. Roszadę można wykorzystać nie częściej niż 2 razy na sezon dla turnieju 5 rundowego, ewentualnie 3 razy na sezon dla turnieju 7 rundowego
3. Jeśli zawodnikom i kapitanom nie uda się ustalić terminu meczu, narzuca się termin obligatoryjny do rozegrania meczu. Tym terminem jest ostatni dzień rozgrywki. Niestawienie się zawodników z obu drużyn na meczu oznacza brak punktów dla obu drużyn z tego meczu. W przypadku niestawienia się na jednego zawodnika, takie zachowanie należy traktować jako poddanie meczu. Drużyna zawodnika , który stawił się na mecz wygrywa w stosunku 3&2 czyli zdobywa dla swojej drużyny 3 punkty.
4. Rozegranie meczu w terminie obligatoryjnym może być realizowane przez gracza rezerwowego, z konsekwencjami opisanymi w pkt 6.
5. **Dobre praktyki**
6. Przed wystawieniem składu na kolejną rundę kapitan powinien sprawdzić dostępność swoich graczy
7. Przed wystawieniem składu kapitan weryfikuje poziom swoich graczy w ostatnich rundach a także poziom graczy drużyny przeciwnej
8. Przy wystawianiu graczy, kapitan obserwuje zwyczaje obsadzania karty przez kapitana drużyny przeciwnej
9. Dla potrzeb sprawnego umawiania składów na rundę, kapitan umawia zawodników przez telekonferencję, najlepiej w weekend poprzedzający kolejną rundę

*Tokary, 09 czerwca 2020*